



MAIF numérique tour



assureur militant

Une animation itinérante au service de votre ville

Tournée 2018-2019

Saison 2

Sommaire

1. Une **tournée numérique** nationale pour mieux comprendre le numérique et mieux le maîtriser
2. Des **ateliers numériques** pour tous et sur-mesure à bord **du camion**
3. Un **village numérique** pour le grand public
4. Des **évolutions** pour cette nouvelle édition
5. L'**événement numérique** : 3 jours dans votre ville
6. Un dispositif **clé en main** pour créer un événement d'envergure
7. L'**engagement** de votre ville

1 Une tournée numérique nationale pour mieux comprendre le numérique et mieux le maîtriser

Dispositif itinérant d'éducation et de sensibilisation au numérique **Soutenu par le Ministère de l'Éducation nationale et** **la Banque des Territoires**

- **Aider vos concitoyens à se familiariser aux enjeux du numérique dans la société d'aujourd'hui**
 - Les bons usages et les expériences pour les jeunes, les enseignants et le grand public
 - La connaissance des risques et opportunités
 - La reprise en main de son identité numérique
- **Valoriser le dynamisme de tous les acteurs du numérique de votre ville**
 - Avec le soutien des institutions publiques et d'acteurs associatifs : Ministère de l'Éducation Nationale, Banque des Territoires, Simplon, Qwant, Ligue de l'enseignement, Villes Internet.
 - Mise en avant des acteurs numériques de votre ville, créateurs de valeur sociale, économique et d'emplois
 - Diffuser l'esprit French Tech sur votre territoire pour susciter intérêts et vocations
- **Faire vivre l'esprit collaboratif numérique dans votre ville**
 - En impliquant le milieu scolaire, les familles, le tissu associatif
 - Pour accompagner les politiques publiques en la matière en apportant un événement concret à la fois pédagogique et culturel sur votre territoire

1 Une tournée numérique nationale pour mieux comprendre le numérique et mieux le maîtriser

Un dispositif mobile parcourant toutes les régions de France



Une étape = 2 temps forts

- **A bord du camion équipé d'outils interactifs, les deux premiers jours** de l'étape, **ateliers numériques** d'apprentissage et de prévention, destinés à différents types de public, en fonction de votre choix : scolaires, familles, associations, publics fragilisés, public associatif, les classes aidées ...
- **Village numérique** proposant aux familles des animations en accès libre **le mercredi ou le samedi**, à proximité du camion numérique, dans un espace prévu par votre ville : mairie, bibliothèque, médiathèque... Un vrai carrefour de rencontres pour présenter les initiatives numérique de votre ville et celles des acteurs locaux quels qu'ils soient.

Chaque mois dans une ville de la région visitée

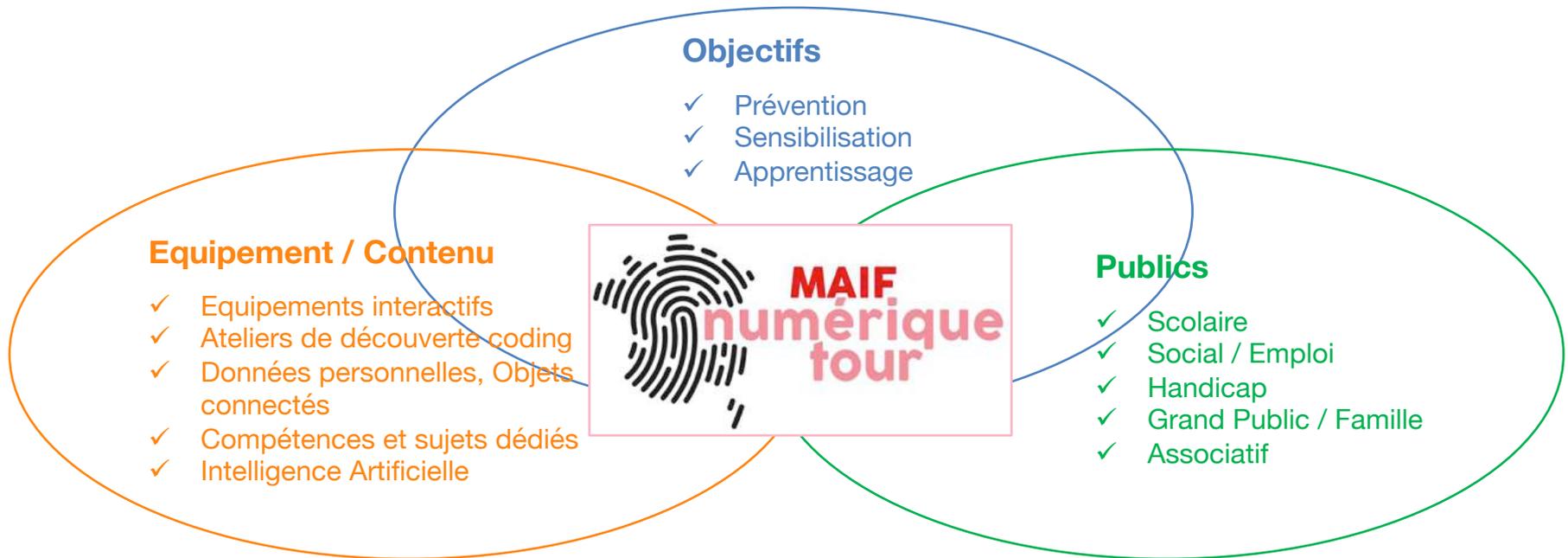
- **Une Rencontre numérique thématique** : Ces rencontres sont animées par des personnalités du numérique en présence des institutionnels et de la presse régionale.

2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

Un dispositif numérique complet

Des animations d'éducation et de prévention destinées à différents publics



2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

Une animation numérique pour tous les publics

Le choix pour votre ville de faire participer différents publics



- **Les jeunes** : pour vivre une **expérience originale numérique** dans un espace d'éducation numérique innovant, avec des contenus pédagogiques et ludiques adaptés à tous les niveaux de la dernière année de maternelle au primaire, collège et lycée
 - les enfants pendant le temps scolaire
 - les enfants en situation de handicap, Clis, Ulis, IME, SEGPA ...
 - les jeunes fragilisés, école de la seconde chance, Epide ...
- **Les familles** :
 - **l'accès gratuit pour tous au camion** et au « **village numérique** » pendant une journée avec une expérience numérique grand-public
 - **une conférence débat** sur un thème numérique chaque mois.
- **Les autres acteurs possibles**
 - Les enseignants et le personnel des médiathèques / bibliothèques / élus
 - Le public associatif, les seniors
 - les personnes en insertion ou reconversion professionnelle, avec la mission locale et pôle emploi
 - les élus qui souhaitent se former aux solutions numériques pour les villes
 - Autres publics à définir ensemble ...



2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

**Des ateliers adaptés à chaque type de public
sensibilisation, apprentissage et prévention**

Exemple d'animations proposées

- **Corps enseignants / personnel des bibliothèques et médiathèques** : ateliers d'assistance aux outils pédagogiques numériques mis à disposition par le ministère de l'Education
- **Pôle Emploi** : découvrir les métiers du numérique
- **Mission locale** : initiation aux nouvelles technologies
- **Public fragilisé** : école de la seconde chance, initiation aux nouvelles technologies
- **Senior** : initiation aux nouvelles technologies, sensibilisation et prévention des risques numériques
- **Elus** : découvrir les outils numériques à bord du camion



2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

Des ateliers à bord du camion définis en amont de la séance

Process préparation des ateliers

- **Etape 1 :** Campagne de sensibilisation de la mairie auprès des différents organismes et écoles
- **Etape 2 :** Inscription des groupes dans le planning auprès de la mairie / maximum 6 groupes par jour
- **Etape 3 : Accompagnement du référent du groupe pour préparer l'animation**
 - En amont, le coach-enseignant prend contact avec le référent pour définir la thématique abordée
- **Etape 4 : Pendant l'atelier**
 - Le coach référent et l'administrateur technique assurent l'animation de la session ensemble.
 - La séance de 50 minutes s'organise par ateliers en petits groupes.



Une équipe d'experts accompagne les groupes

- **Un coach enseignant**, assistant le professeur pour les scolaires ou menant les ateliers pour les autres publics
- **Un administrateur technique**, en charge de la gestion du matériel informatique et du chargement des contenus
- **Un animateur numérique**, en charge de l'atelier coding

2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

Du sur-mesure pour les scolaires

Définition en amont de la thématique abordée lors de la séance

- Le coach-enseignant prend contact avec l'enseignant pour définir le thème puis préparer le contenu
- Catalogue de ressources de contenu : Edutèque – Tralalère ...

Liste non exhaustive :

Cycle 2

CP, CE1,CE2

Coding
Symétrie et quadrillage
Les différents types de textes
La Terre - notre planète
Le corps humain
La France
Les dents
Les fonctionnements du vivant
Les 5 sens
L'alimentation
Labo numérique

Cycle 3

CM1 & CM2

Coding
Les solides
Les fractions
Les grands explorateurs
Le Moyen-Age
Le corps humain
Les volcans et les séismes
L'eau
Le système solaire
Technologie
Picasso
Enseignement moral et civique
Labo numérique

Collège

Coding
Stop à la violence
Internet et sécurité
Le corps
Labo numérique

Nouvelles thématiques pour l'année 2018-2019

- **Education aux media**
- **L'intelligence artificielle et ses évolutions**
- **Labo scientifique numérique**
- **Atelier Code-Décode avec Tralalère**
- **Programmation de jeux numériques**

Nouveauté Saison 2
Diversifications des
Thèmes

■ Le plus pour les enseignants volontaires :

Nous proposons après la classe, des séances d'assistance à l'utilisation du matériel et aux contenus éducatifs numériques.

2

Des ateliers numériques pour tous et sur-mesure à bord du camion

Organisation de la classe numérique autour de l'équipement interactif

Quatre à cinq groupes de travail répartis autour des différents outils interactifs

- Deux ateliers liés à la thématique sélectionnée par l'enseignant
- Un atelier de **codage** avec Beebot / Bluebot
- Un Atelier microscope électronique
- Un atelier **civisme – prévention avec le contenu Vinz et Lou** abordant les grands enjeux de société avec les 7-12 ans : parcours guidés, vidéos et activités interactives
- **Atelier Code-Décode - Tralalère**
Code-Décode est une suite d'applications et de ressources qui permettent d'initier les enfants à la programmation et à la culture numérique.



Les équipements à bord du camion adaptés à la pédagogie

- **Un sol interactif** permet de projeter des applications au sol et de se plonger dans les contenus, comme une carte géographique par exemple.
- **Un mur et un écran** rendant possible une projection interactive et dynamique. Les apprenants interagissent avec les objets et s'approprient les manuels et les contenus pédagogiques projetés.
- **Une table interactive** favorise le travail collaboratif.
- **Des tablettes** offrent une mobilité et un accès rapide aux contenus et aux outils de création multimédia.
- **Microscopes électroniques**
- **Le robot NAO** ou comment s'approprier l'intelligence artificielle.

3 Un village numérique pour le grand public

Le mercredi ou le samedi, en accès gratuit pour tous

Le Village Numérique dans une salle annexe proche du camion

Ateliers ludiques de sensibilisation au numérique, dans un espace mis à disposition par la ville

- **Mes Datas et moi** - Vivez une expérience de réalité virtuelle
- **Codage et programmation pour tous** : une activité à choisir parmi les ateliers proposés
- **Ateliers Canopé** proposant des jeux éducatifs

Nouveauté Saison 2
Diversifications des
Ateliers

Deux nouvelles activités pour l'atelier codage

- **Atelier Drone** : initiation à la programmation de drones (contraintes de surface - volume à vérifier)
- **Atelier défis** : programmation poppy de bras de robots développés par INRIA

A l'initiative de la ville

- Présentation des associations, des **actions numériques de votre ville**
- Présentation **d'initiatives numériques régionales** par leurs propres créateurs, associations, entreprises et start-up locales

Sans oublier

A bord du Camion, en accès libre

- La classe numérique s'adapte à ses publics, en utilisant les mêmes outils numériques que pour les scolaires, avec :
 - des scénarios et contenus spécifiques : le numérique et vous, sport, santé, patrimoine, culture, métiers du numérique, domotique, développement durable....
 - **atelier Qwant Junior** - Atelier moteur de recherche français et déclinaison thématique : musique, sport...



4

Des évolutions pour cette nouvelle édition

- **Elargissement des publics** pour favoriser l'inclusion numérique avec l'accueil de publics diversifiés à bord du camion
- **Diversification des contenus** pour appréhender les outils numériques avec de nouvelles activités au plus proche des programmes scolaires et des intérêts du grand public
- **Enrichissement des animations au sein du village numérique** pour vivre de nouvelles expériences digitales

5 L'événement numérique : 3 jours dans votre ville

Exemple de proposition de déroulement d'une étape

Lundi ou jeudi	09h00 – 10h30 10h30 – 16h30 16h30 – 18h00	Installation Ateliers à bord du camion Ateliers à bord du camion ou périscolaire ou grand public	3 sessions 50' 1 sessions 50'	Camion numérique
Mardi ou vendredi	09h00 – 11h30 13h30 – 16h30 16h30 – 18h00	Ateliers à bord du camion Ateliers à bord du camion Périscolaires / Grand Public	2 sessions 50' 2 sessions 50' 1 sessions 50'	Camion numérique
Mercredi ou samedi	10h00 – 12h30 14h00 – 18h00	Animations en accès libre à bord du camion et dans le village numérique		Camion & Village Numérique

Les horaires s'ajustent en fonction du rythme de votre collectivité

6 Un dispositif « clé en main » pour créer un événement numérique d'envergure dans votre ville

Autour du **MAIF numérique tour**
vous pouvez créer un **événement numérique**
en développant actions et animations

- En mobilisant des **acteurs de votre ville** souhaitant présenter leur projet numérique, les **associations et professionnels** œuvrant dans le numérique et l'économie collaborative
- En associant **les médias locaux**

7

L'engagement de votre ville

**Le MAIF Numérique Tour propose à tous une immersion 100% numérique
Il met à la disposition de votre ville les outils et son personnel qualifié**

**Le rôle de votre ville se définit autour d'une aide logistique
ainsi que d'une participation financière et une mobilisation des publics.**

- Assurer le **stationnement du Camion dans un espace sécurisé** avec les services techniques de la ville : emplacement adéquat à l'accueil de groupes, barrières, périmètres de sécurité...
- Branchement électrique, type de prise triphasée 32 ampères, puissance 16 ampères minimum et une couverture internet 3G-4G
- Prévoir un **espace**, salle, médiathèque, à proximité du Camion, si possible, accueillant les ateliers pour tous le mercredi ou le samedi
- Assurer les **inscriptions des groupes** qui bénéficieront d'une séance à bord du camion, nous vous fournissons un modèle vierge que vous pourrez adapter à vos horaires.
- Assurer la **promotion de cette opération** avec vos outils de communication : affichage, site et newsletter de la ville, presse écrite, réseaux sociaux et media régionaux sur la base d'un kit de communication mis à votre disposition

Participation financière aux frais techniques

1 000 € HT/jour

soit 3 000 € HT pour une étape de 3 jours

3 600 € TTC

Contacts et informations

Coordination avec JFD SYSTEM

Tel : 01 42 61 10 71

Thierry Bérard

Directeur délégué

thierryberard@hotmail.fr

06 10 61 40 51

Marie-Laure Griffet

Directrice des opérations

ml.griffet@jfdsystem.fr

06 62 48 03 23

Agnès Dufour

Chargée de projet

agnes.dufour@jfdsystem.fr

Une animation proposée par



assureur militant

Et soutenue par



SIMPLON.CO



Qwant



www.maifnumeriquetour.fr